

Niekaos Ritterwelt - Lesen und Schreiben

Für Klasse 2 und 3 der Grundschule sowie ab Klasse 4 einer Förderschule



Eine königliche Bekanntmachung fordert die Schülerinnen und Schüler auf, sich auf der roten Burg im Rahmen eines Turniers mit den Geheimnissen der Ritterzeit in vielfacher Weise auseinanderzusetzen und sich zum Abschluss zum Ritter schlagen oder zur Hofdame ernennen zu lassen. Auf einer Turnierkarte bzw. auf den Laufzetteln werden die bearbeiteten Aufgaben angekreuzt. Die Ergebnisse werden mit den Karten im *Triburgischen Lösungsbuch – Buch der Weisheiten* verglichen. Zur zwischenzeitlichen Belustigung oder Erholung bieten die *Barden und Gaukler* verschiedene Spiele und Malaufgaben, in Anlehnung an den mittelalterlichen Markt, an.

Angeboten werden:

Silbenrätsel: Zwei Silben müssen immer zu einem Ritterwort zusammengefügt werden.

Hofschmied	Brunnen	Schlachtross	Packpferd	Rammbock	Hofnarr
Burgherr	Plumpsklo	Rüstung	Bogen	Burgturm	Jagdhund
Laute	Markttag	Rundschild	Ritter	Lanze	Burgtor

Die Karten nach dem Laminieren auseinanderschneiden. ←

Text-Bild-Zuordnung: Texte müssen entsprechenden Bildern zugeordnet werden.

Bild-Text-Zuordnung

So arbeitest du:

1. Lege die Bilder auf den Tisch.
2. Lies die Karten genau durch.
3. Ordne die Karte dem richtigen Bild zu.
4. Kontrolliere mit auf der Rückseite, ob Bild und Text die gleiche Nummer haben.

Vor hundert Jahren bauten zwei Brüder eine Burg. Sie nannten sie: „Burg Höllestein“.

Der ältere von beiden hieß Sir Magnus und der jüngere hieß Lord Titus. Beide waren hervorragende Kämpfer.

Die Karten nach dem Laminieren auseinanderschneiden. ←



Domino: Begriffe müssen an das entsprechende Bild angelegt werden.



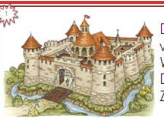

START		Wache	
-------	---	-------	---

Blocksatzkartei: Es wird die Groß- und Kleinschreibung geübt.

 Ritterliche Blocksätze	<p>So arbeitest du:</p> <ol style="list-style-type: none"> Nimm dir eine Karte. Les sie genau durch! Trenne dabei die einzelnen Wörter mit einem Stift ab. Schreibe dann die Sätze in dein Heft. Kontrolliere mit der Lösung auf der Rückseite. Kreuze die bearbeitete Nummer auf deinem Laufzettel an. 	 RITTERQUINTUSHATTEINGANZ BESONDERENFREUND.DENTREUEN JAGDHUND.CENTURIO.	 MITEINUNDZWANZIGJAHRENWURDE QUINTUSZUMRITTERGESCHLAGEN.ER WAREINSEHRGUTERRITTER.
		Ritter Quintus hatte einen ganz besonderen Freund. Den treuen Jagdhund Centurio.	Mit einundzwanzig Jahren wurde Quintus zum Ritter geschlagen. Er war ein sehr guter Ritter.

Die Lösungen entweder vor dem Laminieren nach hinten klappen oder nach dem Laminieren abschneiden und als Extra-Karten nutzen.

Stolpersätze: In zwei Schwierigkeitsstufen muss zu verschiedenen Bildern aus den Sätzen immer das überflüssige Wort herausgefunden werden.

Stolpersätze Ritter & Burgen 	<p>So arbeitest du:</p> <ol style="list-style-type: none"> Nimm dir eine Karte. Les sie genau durch! In jedem Satz ist ein Wort zu viel. Streiche es durch und vergleiche die Karte mit der Lösung. Kreuze die Kartenummer auf dem Laufzettel an. 	Die Lösungen entweder vor dem Laminieren nach hinten klappen oder nach dem Laminieren abschneiden und als Extra-Karten nutzen.	Stolpersätze Ritter & Burgen 
 Die Burg Drachenbrocken war eine einer Wasserburg. Die der Burg hatte eine Zugbrücke.	<p>Lösung</p> Die Burg Drachenbrocken war eine Wasserburg. Die Burg hatte eine Zugbrücke.		 Die Burg Drachenbrocken war eine einer Wasserburg. Sie war von über einem Wassergraben umgeben. Außerdem hatte die der Burg eine Zugbrücke. Dadurch war es für Feinde sehr schwer, die Burg zu zum erobern.

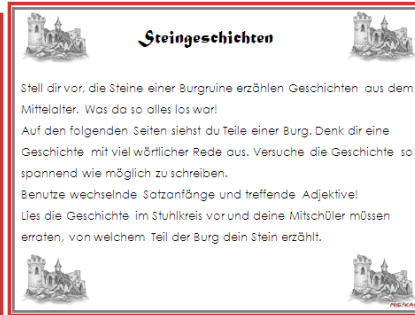
Rechtschreibtraining: In zwei Schwierigkeitsstufen müssen Lernwörter geübt und anschließend in unterschiedlichen Zweifel-, Schleich-, Dreh- oder Hosen- und Partnerdiktat gefestigt werden.

Ritterliches Rechtschreibtraining Das ist dein Trainingsprogramm: <ul style="list-style-type: none"> Lernwörtertraining Zweifeldiktat Schleichdiktat, Drehdiktat oder Hosentaschendiktat Partnerdiktat 	2 Zweifeldiktat <ul style="list-style-type: none"> Suche dir einen Partner und lass dir den Text diktieren. Bist du dir bei einem Wort unsicher, schreibe mit Bleistift die andere Schreibweise darüber. Ein Fehler ist es nur, wenn beide Schreibweisen falsch sind. Kontrolliert und wechselt euch dann ab. 	3 Hosentaschendiktat Vor mehr als 1000 Jahren, lebten Ritter mit ihren Familien in Burgen. Diese waren ein Schutz vor Feinden. Die Menschen bauten ihre Häuser in die Nähe von Burgen, in die sie bei Gefahr flüchteten. Dem Burgherr gehörten die Felder der Umgebung. Die Bauern arbeiteten auf diesen Feldern und hatten die Befehle
--	---	---

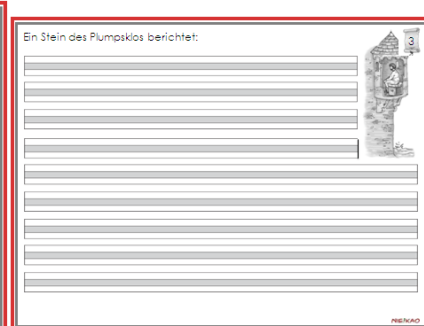
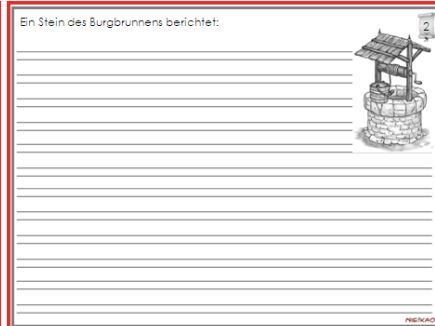
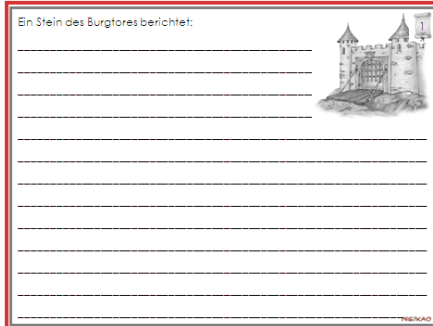
Beispiele



Steingeschichten: Bild-Impulse sollen die Schülerinnen und Schüler zum freien Schreiben motivieren.



Beispiele



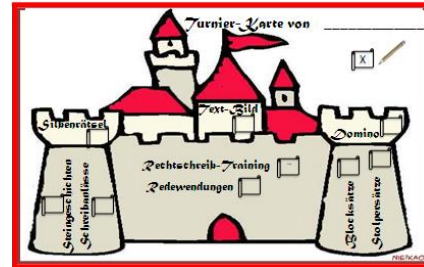
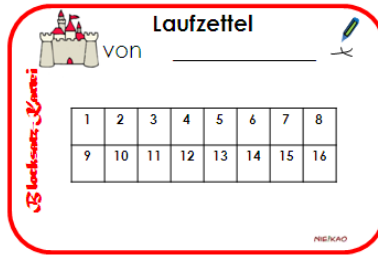
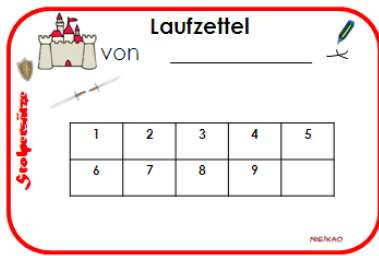
Für alle Aufgaben gibt es die Lösungskarten, die entweder alleinstehend oder aber in einem "Triburgischen Lösungsbuch - Buch der Weisheiten" bereitgestellt werden können. So müssen keine Materialien vor dem Laminieren geschnitten und geknickt werden.



Deckblatt
Lösungsbuch



Für alle Stationen gibt es einen Laufzettel, auf dem die Schülerinnen und Schüler ihre bearbeiteten Aufgaben ankreuzen. Die bearbeiteten Stationen wiederum kreuzen sie auf der Turnierkarte an, die am Ende der Einheit die Voraussetzung für den Ritterschlag oder die Aufnahme in den Hofstaat ist.



Beispiele

Die Schülerinnen und Schüler können zum Abschluss eine Urkunde erhalten.



Mädchen _____ ist den Aufgaben des Fiburgischen Turniers mächtig gewesen. Mädchen _____ wird hiermit aufgenommen in den ehrenwerten Staat der Hofdamen.

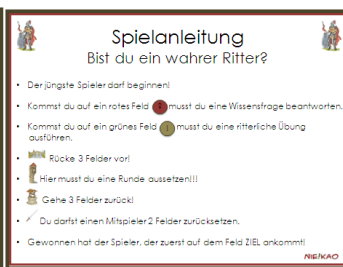
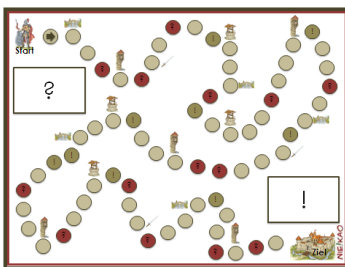


Knappe _____ hat sich den Aufgaben des Fiburgischen Turniers als mächtig bewiesen. Knappe _____ wird hiermit aufgenommen in den Stand der Ritter.



Als „Unterhaltungsmaterial“ wird im Ordner „Barden und Gaukler“ folgendes angeboten:

Ritterspiel



Nenne drei Teile einer Ritterrüstung!	Welche Aufgaben hatte der Burgherr?	Was bedeutet der Ritterschlag?	Laufe drei Mal um deinen Gruppentisch!	Gehe an die Tafel und mache fünf Kniebeugen!	Setze dich im Schneidersitz auf den Boden!
Wann wurde der Sohn des Ritters zum Pagen?	Nenne drei Teile einer Burg?	Welche Aufgaben hatte die Tochter des Ritters?	Mache fünf Hampelmanner!	Krieche durch euren Gruppentisch!	Gehe auf den Flur und klopfe dann an die Tür!
Was ist ein Rammbock?	Welche Tugenden hatte ein Ritter?	Wieso gab es eine Zugbrücke?	Hüfte auf beiden Beinen um den Gruppentisch!	Gehe zu einem Kind und leih dir einen Bleistift!	Gehe zu deiner Lehrerin und frage sie wie sie heißt!

Beispiele



Ritter-Quartett



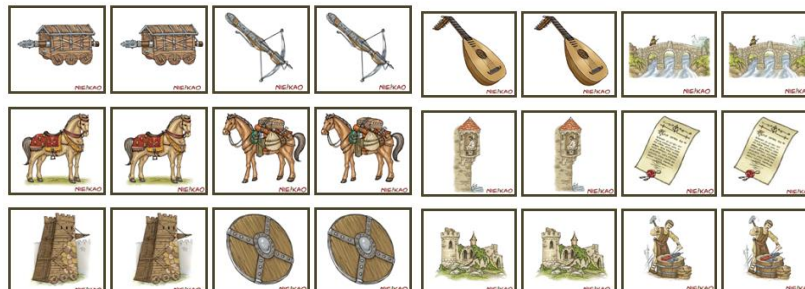
Beispiele

Ritter-Memo Wort-Bild



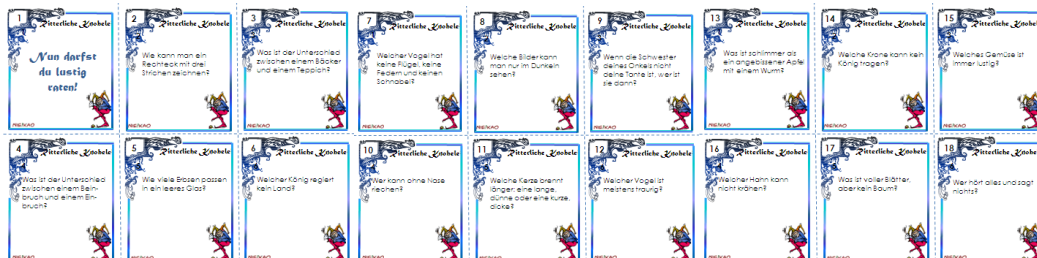
Beispiele

Ritter-Memo



Beispiele

Ritterliche Knobeleyen mit Lösungen

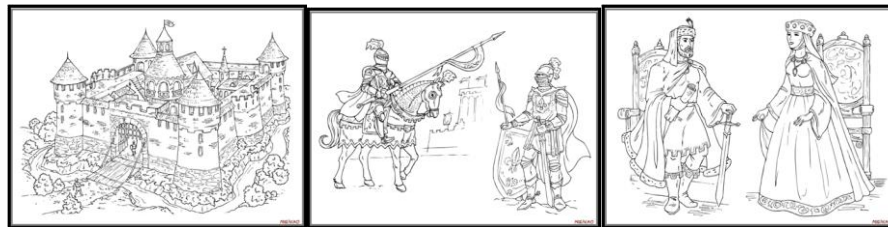


Burgbauer



Eine Materialliste zum Bau einer Burg

Ausmalbilder



Beispiele

In einem Zusatzordner "Projektidee" wird ein in meiner Klasse durchgeführtes Ritterprojekt beschrieben und auf ergänzendes Material verwiesen. Eine Liste mit guten Internet-Adressen vervollständigt das Angebot.

Außer Century Gothic wurden folgende kostenlose Schriften genutzt:

Matura MT Script Capitals (MICROSOFT WORD) für die Überschriften, die Urkunden und den Königlichen Brief (Bekanntmachung)

Wingdings (MICROSOFT WORD) für die Malpunkte bei den Aufgaben „Zahlengaukler Mal“. Sollten in den Erstellungsdateien die entsprechenden Textstellen nicht korrekt dargestellt werden, so laden Sie bitte die entsprechende Schrift von der offiziellen Microsoft-Website herunter und installieren Sie diese auf Ihrem Rechner.

ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG

