

Das ABC mit Spaß trainieren - Kompetenzen entwickeln

Klasse 2

Die Fähigkeit, später schnell und effektiv mit dem Wörterbuch arbeiten zu können, setzt eine solide Kenntnis des ABC voraus. Im Vorfeld zur Wörterbucharbeit in Klasse 3 bietet sich der Einsatz dieser Kartei an, die wesentliche Inhalte der Wörterbucharbeit in kleinerem Umfang und auf einfacherem Niveau vermittelt.

Sie haben eine Kartei erworben, bestehend aus 20 Karteikarten in der Größe A5 mit Selbstkontrolle, wenn die Aufgabenstellung es erlaubt. Zur Kartei gehört außerdem ein Laufzettel für die Hand der Kinder.

Ich setze diese Kartei im ersten Halbjahr der Klasse 2 im Rahmen der Freiarbeit ein. Gute Einsatzmöglichkeiten ergeben sich auch als Differenzierung für schneller arbeitende Schüler/innen, die noch so lange beschäftigt werden müssen, bis der gemeinsame Unterricht mit der gesamten Klasse wieder aufgenommen werden kann.

Schließlich können die Karteikarten auch im Rahmen des Förderunterrichts eingesetzt oder als Hausaufgabe mitgegeben werden, die aus dem Unterricht erwächst und wieder zu ihm zurückführt.

Die Karten müssen natürlich noch ausgedruckt und zur besseren Haltbarkeit laminiert werden.

Inhalte der Kartei:

1. ABC- Gedicht – Lücken ergänzen
2. Malen nach dem ABC
3. Buchstabenrätsel von den Flickentieren
4. Der Wind hat die Buchstaben durcheinander gewirbelt!
5. Oje, das war ein Schokoladen - ABC! - Ergänze die fehlenden Buchstaben!
6. Hier stimmt doch etwas nicht – Die Buchstaben sind vertauscht
7. Anmeldung in der Musikschule – Ordne die Namen der Kinder nach dem ABC!
8. Lecker von A bis Z – Schreibe eine Einkaufsliste!
9. ABC - Gedicht – Wir freuen uns auf euren Vortrag!



10. ABC-Spiel für 2-6 Kinder
11. Dein Lieblingsbuchstabe – Zeichne und schreibe!
12. Wörterkunst – Gestalte ein Bildgedicht!
13. Falsche Reihenfolge – Unterstreiche den Buchstaben, der zuerst im ABC steht!
14. Nachbarn in der Pilzwiese – bestimme Vorgänger und Nachfolger!
15. Fragen für ABC-Profis
16. In jeder Reihe fehlt ein Buchstabe – Finde das Lösungswort!
17. Ordnung muss sein – Ordne die Tiernamen nach dem ABC!
18. Geheimschrift
19. Im Irrgarten – Folge dem ABC!
20. Zwei Nagelbrett-Bandolinos

Ein ABC-Gedicht

1. Lies das ABC Gedicht auf der Rückseite!
2. Schreibe das Gedicht in dein Heft!
Ergänze die Lücken mit den passenden Reimwörtern!



ABC Gedicht

ABCDE, buchstabieren tut nicht _____.
 FGHIJ, das Lernen geht echt _____.
 KL und M und N, ich alle beim Namen _____.
 OP und QRS, jetzt lerne ich _____.
 TUV, ach wie bin ich _____.
 W und XYZ, unser Gedicht ist jetzt _____.

S. Kiel express

schlau

weh kenn flott komplett

Malen nach dem ABC

1. Der Zeichner ist nicht fertig geworden!
2. Male die Katzen auf der Rückseite fertig, indem du die Buchstaben in der richtigen Reihenfolge verbindest!





Die Flickentiere haben Buchstabenrätsel für dich!

- Löse die Rätsel! Schreibe die Buchstaben in die Kreise!
- Kontrolliere auf der Rückseite!

Mein Buchstabe steht an siebter Stelle.
 Mein Buchstabe reimt sich auf Reh.
 Mein Buchstabe ist der neunte im ABC.
 Mein Buchstabe ist zwischen dem O und dem Q.
 Mein Buchstabe ist der dritte Selbstlaut im ABC.
 Mein Buchstabe ist der letzte im ABC.

3

Mein Buchstabe ist das S.
 Mein Buchstabe ist das P.
 Mein Buchstabe ist das I.
 Mein Buchstabe ist das T.
 Mein Buchstabe ist das E.
 Mein Buchstabe ist das Z.

Das war **S P I T Z E**

54

Der Wind hat die Buchstaben durcheinander gewirbelt!

- Löse die Rätsel!
- Schreibe die Wörter nach dem ABC geordnet untereinander in dein Heft!

Wenn du alles richtig gemacht hast, verraten dir die Anfangsbuchstaben ein Lösungswort.

l e n s i
 N a d
 D e o s
 f e o n

4

Dose
 Insel
 Nadel
 Ofen

54

Ein ABC-Gedicht

- Lies das ABC Gedicht auf der Rückseite!
- Schreibe das Gedicht in dein Heft! Ergänze die Lücken mit den passenden Reimwörtern!

1

ABC Gedicht

ABCDE, buchstabieren tut nicht _____.
 FGHIJ, das Lernen geht echt _____.
 KL und M und N, ich alle beim Namen _____.
 OP und QRS, jetzt lerne ich _____.
 TUV, ach wie bin ich _____.
 W und XYZ, unser Gedicht ist jetzt _____.

S. Kärl

weh schlau express
 kenn flott komplett

54

Malen nach dem ABC

- Der Zeichner ist nicht fertig geworden!
- Male die Katzen auf der Rückseite fertig, indem du die Buchstaben in der richtigen Reihenfolge verbindest!

2

54



ABC-Spiel für 2 bis 6 Spieler

Kennt ihr das Spiel „Stadt Land Fluss“? So ähnlich geht unser ABC-Spiel:
Vorbereitung: Zeichnet eine Tabelle in euer Heft!

Name	Tier	Beruf	(hier ist Platz für eure Idee)



10

- Einer von euch beginnt und sagt das ABC im Kopf auf. Sein linker Nachbar sagt irgendwann: „Stoppl“.
 - Mit dem Buchstaben, bei dem das ABC im Kopf unterbrochen wurde, versucht ihr Begriffe zu finden und tragt sie in der Tabelle ein.
 - Wer als erster alle Begriffe gefunden hat, bekommt einen Punkt und sagt als nächster still das ABC auf. Der linke Nachbar sagt wieder irgendwann: „Stoppl“
 - Sieger ist, wer als erster 5 Punkte ergattert hat.
- 

Falsche Reihenfolge
 Unterstreiche den Buchstaben, der zuerst im ABC steht!

T	H	D	L	Z	P
R	A	E	R	S	Q
S	Q	P	F	C	B
K	W	T	A	U	I
C	N	J	W	G	Q
S	P	M	K	S	Z
Z	L	K	N	B	S
W	H	G	X	O	G




13

Falsche Reihenfolge
 Alles richtig?

T	H	D	L	Z	P
R	A	E	R	S	Q
S	Q	P	F	C	B
K	W	T	A	U	I
C	N	J	W	G	Q
S	P	M	K	S	Z
Z	L	K	N	B	S
W	H	G	X	O	G



Nachbarn in der Pilzwiese
 Schreibe die Vorgänger und Nachfolger im ABC dazu!

H
E
M
C
I
S
Y
N
W

F
T
J
U
X



14

Nachbarn in der Pilzwiese
 Lösung

G	H	I
D	E	F
L	M	N
B	C	D
H	I	J
R	S	T
X	Y	Z
M	N	O
V	W	X

D	E	F
T	U	V
I	J	K
S	T	U
W	X	Y



Ein Irrgarten
 Folge dem ABC, dann findest du zum Ziel!



19



19

ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG!

