

Schmetterlingstanz - Ein Niekaospiel rund um den Schmetterling

Angeboten wird ein Spiel zum Sachthema Schmetterlinge für die Klassen 2-4 zum Selbsta Ausdruck.

Das Spiel bietet sich an für den Einsatz in der Freiarbeit, zur Differenzierung im täglichen Unterricht oder zum Einsatz im Förderunterricht.

Beim Spiel KAO-Schmetterlingstanz erleben die SchülerInnen die Verwandlung von der Raupe zum Schmetterling. Kommen sie dabei auf eine Blume mit Fragezeichen, müssen sie eine Fragekarte ziehen. Wird diese richtig gelöst, darf man drei Blumenfelder vorrücken. Ist die Antwort falsch, muss man drei Blumenfelder zurück. Die Antworten sind auf dem Lösungsblatt zu finden und werden von einem anderen Mitspieler kontrolliert. Wer als Erster das Ziel erreicht, hat gewonnen.

5 Beispiele aus den Fragekarten:

- Wie heißt dieser Schmetterling? (SchülerInnen müssen anhand der Illustration den Schmetterling erkennen)
- Richtig oder falsch? Schmetterlinge haben einen Rüssel.
- Richtig oder falsch? Der Atlasfalter ist der größte Falter der Welt.
- Wie viele Eier legt der Kleine Fuchs auf eine Brennnessel?
- Wie atmen Schmetterlinge?

Sie erhalten:

- Einen farbigen Spielplan im Format A3 (2 A4-Seiten zum Zusammenkleben - sollten zur besseren Haltbarkeit laminiert werden)
- 24 Fragekarten, farbig bebildert
- Ein Lösungsblatt
- Spielregeln

Sie benötigen zusätzlich:

- einen Spielwürfel, zwei bis vier Spielfiguren

ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG!

