

Lesen mit Spaß - Amarandel Fantasygeschichten 1

für die Klassen 2 und 3 der Grundschule sowie ab Klasse 4 der Förderschule

Angeboten wird eine flexibel einsetzbare Lese-Werkstatt aus dem Bereich der Fantasy-Geschichten.

Eine Lesekartei in vier Differenzierungsstufen (die beiden einfachen Stufen sind zusätzlich in der zweifarbigen Silbenschrift verfasst) führt die Schülerinnen und Schüler in die Fantasiewelt der kleinen Elfe Amarandel und lässt sie ihre Freunde, die Bewohner und Gebäude des Elfenlandes *Bellagonia* kennenlernen.

Lesekartei Stufe 1a: Bilder und Wörter. 73 DIN-A4-Karten erzählen den Schülerinnen und Schülern mit wenigen Wörtern über das fantastische Elfenland und seine Eigenheiten. Sie sollen die Schülerinnen und Schüler zum Fabulieren und Erzählen anregen.

Leseeispiele:



Lesekartei Stufe 1b: Bilder und Sätze. 73 DIN-A4-Karten erzählen in kurzen Sätzen den Schülerinnen und Schülern vieles über das fantastische Elfenland und seine Eigenheiten.

Lesebeispiele:



Lesekartei 1a und 1b in zweifarbiger Silbenschrift:



Beispiele



Kartei 1b

Weitere Einsatzmöglichkeit für die Kartei 1a: Die Bildkarten können z. B. auch zum Verfassen von Bild- oder Personenbeschreibungen, die Wortkarten für das Schreiben von Reiz-Wortge-schichten oder Nacherzählungen genutzt werden.

Lesekartei Stufe 2: Kürzerer Text. 73 DIN-A4-Karten erzählen jeweils in einem kurzen zusammenhängenden Text passend zum Bild den Schülerinnen und Schülern vieles über das fantastische Elfenland und seine Eigenheiten.



Beispiele:

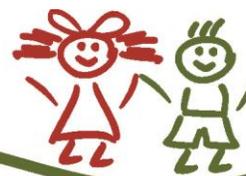


Lesekartei Stufe 3: Längerer Text. 73 DIN-A4-Karten erzählen in einem kurzen zusammenhängenden Text passend zum Bild den Schülerinnen und Schülern vieles über das fantastische Elfenland und seine Eigenheiten.

Beispiele:



Es bieten sich zwei Einsatzmöglichkeiten für die Lesekarteien an: Im DIN-A5-Format liegen den Schülerinnen und Schülern jeweils Bild und passender Text vor. Werden die Karten nach dem Laminieren auseinander geschnitten, so können die Bilder und Texte zusätzlich als Memory zusammengelegt werden. Alle Bild- und Lesekarten sind dementsprechend nummeriert, sodass auch dann eine selbständige Lösungskontrolle gewährleistet ist.



Sinnentnehmende Lesekartei: Auf 37 DIN-A5-Karten können die Schülerinnen und Schüler durch genaues Beobachten das passende Bild dem vorgegebenen Satz zuordnen (ankreuzen) und mit der Lösungskontrolle vergleichen. Die Lösungskontrolle muss vor dem Laminieren nach hinten geknickt werden.

Beispiele:

Klammerkarten: Mit Hilfe von 38 Klammerkarten können die Schülerinnen und Schüler ihr Wissen über die Gebäude und Orte Bellagonias testen und mit der Selbstkontrolle auf der Rückseite kontrollieren. Die Selbstkontrolle muss vor dem Laminieren nach hinten geknickt werden.

Beispiele:



Elfen-Alphabet: Die Plakate helfen den Schülerinnen und Schülern, die Elfenbuchstaben zu erkennen und in ihre Schrift umzusetzen.



Die Elfenbuchstaben entstammen der Windows-Schrift AR BERKELEY. Sie ist Bestandteil des Windows 7-Systems, kann aber kostenlos von der Microsoft-Homepage heruntergeladen werden.

„Zwölf weise Tafeln“: Hier können die Schülerinnen und Schüler die Regeln nachlesen, nach denen die Elfen in Bellagonia leben und handeln. Die Regeln werden sowohl in der „Elfen-schrift“ als auch in der Normalschrift Century Gothic angeboten.



Bellagonia: Mittels der Info-Karten können die Schülerinnen und Schüler ihr Wissen über Bellagonia vertiefen, auf den Arbeitsblättern durch Verbinden der Sätze festigen und mit den Lösungskarten vergleichen.



<p>1 Bellagonia Wie geht das hier weiter? Verbindet!</p> <p>Bellagonia sieht aus wie eine Blüte von Bellagonia aus dem man Bellagonia sehen Bellagonia ist ein fortgeschrittenes Bellagonia gibt es heute nicht Bellagonia ist ein kleiner Käse Bellagonia sieht man Bellagonia nennt Bellagonia greist Dochman beschreibt Das Objekt und der Mensch sind gleichartig</p> <p>Und unter der Erde und verhalten ähnlich mit Haarpinnen und Haarpinnet an die Länge der Grönung eine große neue Kugel, auf der thront regieren man den „Juch“ unter Juchliche Blume und viele andere In zwei kleinen gehen Eben, über, unter, drinnen, kein Dochman und -Dochman</p> <p>Das Objekt und der Mensch sind gleichartig</p>	<p>2 Bellagonia Wie geht das hier weiter? Verbindet!</p> <p>Es gibt auch einen doppelten von abwärts oder Bellagonia gibt es Die Haarpinnen stehen in U-förmigen Bellagonia ist die neue Welt Es gibt aber auch in Bellagonia</p> <p>Handgezeichnet und hat 12 Motive an dem die eigene aufpassen und für die ersten verbundenen Kopf bestimmte aufpassen Denn in Bellagonia sind die meisten so kommen und beschreiben können und die Energie</p> <p><i>Thema: Die 12 Motive!</i></p>	<p>1 Bellagonia Wie geht das hier weiter? Verbindet! Lösung</p> <p>Bellagonia sieht aus wie eine Blüte von Bellagonia aus dem man Bellagonia sehen Bellagonia ist ein fortgeschrittenes Bellagonia gibt es heute nicht Bellagonia ist ein kleiner Käse Bellagonia sieht man Bellagonia nennt Bellagonia greist Dochman beschreibt Das Objekt und der Mensch sind gleichartig</p> <p>Und unter der Erde und verhalten ähnlich mit Haarpinnen und Haarpinnet an die Länge der Grönung eine große neue Kugel, auf der thront regieren man den „Juch“ unter Juchliche Blume und viele andere In zwei kleinen gehen Eben, über, unter, drinnen, kein Dochman und -Dochman</p>	<p>2 Bellagonia Wie geht das hier weiter? Verbindet! Lösung</p> <p>Es gibt auch einen doppelten von abwärts oder Bellagonia gibt es Die Haarpinnen stehen in U-förmigen Bellagonia ist die neue Welt Es gibt aber auch in Bellagonia</p> <p>Handgezeichnet und hat 12 Motive an dem die eigene aufpassen und für die ersten verbundenen Kopf bestimmte aufpassen Denn in Bellagonia sind die meisten so kommen und beschreiben können und die Energie</p> <p><i>Thema: Die 12 Motive!</i></p>
--	---	---	--

Für alle Karteien werden **Laufzettel** angeboten:

<p>Laufzettel</p> <p>Bellagonia</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12</p>	<p>Laufzettel</p> <p>Bellagonia</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12</p>	<p>Laufzettel</p> <p>Bellagonia</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12</p>	<p>Klammerkarten Bellagonia</p> <p>laufzettel von:</p> <p>Kreuzt an!</p> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td></tr> <tr><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td></tr> <tr><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td>32</td></tr> <tr><td>33</td><td>34</td><td>35</td><td>36</td><td>37</td><td>38</td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38			<p>Klammerkarten Bellagonia</p> <p>laufzettel von:</p> <p>Kreuzt an!</p> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td></tr> <tr><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td></tr> <tr><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td>32</td></tr> <tr><td>33</td><td>34</td><td>35</td><td>36</td><td>37</td><td>38</td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38			<p>Amarandel - Lesekartei</p> <p>Laufzettel</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12</p>	<p>Amarandel - Lesekartei</p> <p>Laufzettel</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12</p>	<p>Laufzettel Welches Bild passt genau?</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12</p>	<p>Laufzettel Welches Bild passt genau?</p> <p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12</p>
1	2	3	4	5	6	7	8																																																																																	
9	10	11	12	13	14	15	16																																																																																	
17	18	19	20	21	22	23	24																																																																																	
25	26	27	28	29	30	31	32																																																																																	
33	34	35	36	37	38																																																																																			
1	2	3	4	5	6	7	8																																																																																	
9	10	11	12	13	14	15	16																																																																																	
17	18	19	20	21	22	23	24																																																																																	
25	26	27	28	29	30	31	32																																																																																	
33	34	35	36	37	38																																																																																			

ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG

